

INTER VILLAGES 2016

Samedi 2 juillet à SIEURAC-

Nom d'équipe.....

Commune de.....

Capitaine Sénior.....

Capitaine Junior.....

Adresse.....

.....

.....

Composition de l'équipe (minimum 5, max 8)

Nom	Prénom	Âge ou date de naissance

Rappel de quelques Règles :

1. Chaque commune est chargée de recruter au minimum une équipe qui devra être distinguée le jour de l'évènement par un déguisement (une note sera attribuée)

2. Composition des équipes :

- Au minimum 5 jeunes **de 11 à 17 ans (garçon et/ou fille)**
- un capitaine junior désigné parmi les jeunes (chargé de motiver ses coéquipiers)
- un capitaine senior adulte

Le capitaine doit transmettre (doc ci-dessus) la composition de son équipe à la Communauté de Communes Centre Tarn **avant le 29 juin 2016 (appeler le 05 63 79 21 96 pour connaître votre élu municipal référent).**

3. Principe de l'Intervillages :

- 5 équipes sélectionnées préparent un jeu. Ils seront chargés de son installation le samedi 2 juillet (à partir de 10h).

Lors de la manifestation de rassemblement, toutes les équipes participent aux **5 jeux qui opposent toujours 2 équipes** (tirées au préalable au sort).

Les jeux sont d'une durée minimum de 5 min (par « match » ou manche) et d'une durée maximum de 20 min (30 min avec l'explication et démonstration).

Les équipes concernées prépareront un descriptif du jeu dans lequel sera spécifié le nom, le but et le déroulement du jeu remis **avant le 29 juin** à la Communauté de Communes.

4. Mobilisation

Chaque équipe devra communiquer sur la journée de rassemblement (encourager familles et amis non participants à venir les encourager). La Communauté de communes se charge de la réalisation des supports de communication transmis aux Mairies.